



AVISO DE PRIVACIDAD SIMPLIFICADO DE LA DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO SOCIAL Y HUMANO DEL AYUNTAMIENTO DE AHOME

La Dirección General de Desarrollo Social y Humano del Ayuntamiento de Ahome con domicilio en la calle Marcial Ordoñez numero 240 Pte, colonia Bienestar, en Los Mochis, Sinaloa, es responsable del tratamiento de los datos personales que nos proporcione, los cuales serán protegidos Conforme a lo dispuesto en la Ley de Transparencia y Acceso a la Información Pública del Estado de Sinaloa, la Ley de Protección de Datos Personales en Posesión de Sujetos Obligados del Estado de Sinaloa y demás normatividad que resulte aplicable.

Sus datos personales serán utilizados para dar atención a los trámites y/o servicios que se realicen en la Dirección General de Desarrollo Social y Humano del Ayuntamiento de Ahome los cuales pueden ser Solicitud de Beca, carta de liberación para contrato de servicio, enlace prospera, solicitud de obra o seguro de vida para jefas de familia, así como trámites internos que se realicen en la misma, como parte de las atribuciones del área que emite el presente aviso. Sus datos personales pueden y de ser así, utilizarse con la finalidad de realizar el trámite requerido ante dicha dirección al publicar información personal en el portal oficial del Ayuntamiento de Ahome, al dar trámite a asuntos concernientes a los derechos ARCO. Para las finalidades antes señaladas se podrán recabar, según lo amerite el caso en concreto, todos o algunos de los siguientes datos personales: nombre, Domicilio, Sexo, Edad, Fecha de Nacimiento, CURP, Entidad de Nacimiento, escolaridad. Se recabarán datos personales sensibles, según sea el caso en particular.

¿Dónde puedo consultar el aviso de privacidad integral?

Para conocer mayor información sobre los términos y condiciones en que serán tratados sus datos personales, y la forma en que podrá ejercer sus derechos ARCO, puede consultar el aviso de privacidad integral en la dirección electrónica:

<http://transparencia.ahome.gob.mx/aviso-privacidad-DIDESOL/>

